



13	13:20	점심 [컨벤션홀(5F)]								
	13:30									
14	13:40									
	13:50									
	14:00									
	14:10	C17 Session1 (G2/G Flex, webOS TV)	C8 글로벌 서비스 회사로써 UX Identity 구축 및 적용 사례 김규용 외(SK 플래닛)	W9 (China) 한중디자인워크 : 스마트 시티 (Korea-China Design Walk: Smart City)	C15 브랜드체험 디자인을 위한 프로젝트 매핑 AR 시스템 개발 : 기아 휴먼 스테이 프로젝트 사례 신동윤(애니프레임)	P4 Experience Design in Digital Marketing 허정윤(삼성생명)	W3 HCI for Active Aging: 100세 시대를 위한 HCI 이주환(KGIT) 외	P3 사물을 연결하는 Invisible Web UI/UX 전종홍(ETRI)	W12 디지털콘텐츠 R&D 정책 및 연구동향 미래창조과학부	W8 서비스 이해관계자 중심의 서비스디자인 툴킷을 활용한 서비스 아이디어 도출 <스마트씨티&스마트워크 사례를 중심으로> 정선규 외 (the DNA)
	14:20									
	14:30	추지민 외 (LG전자 MC디자이너연구소)	C9 Agile Design Process 적용을 통해 구축한 SK 플래닛만의 모바일서비스 UX 디자인 프로세스 공유 방지혁 외(SK 플래닛)	C16 자랑 정보 시스템에서의 UX 김종곤 (현대엔소프트)	S(TD)					
	14:40									
	14:50	C18 Session2 (LG '홈넷', LG유플러스 사례) (LG전자, LG유플러스)	C10 모바일 Commerce 시장의 UX Challenging 사례 - OK캐쉬백 (한국), styletag(미국) 사례를 중심으로 김영희(SK 플래닛)	S(TD)						
	15:00									
	15	15:10								
15:20										
15:30										
15:40										
15:50										
16:00										
16	16:10									
	16:20									
	16:30									
	16:40									
	16:50									

17	17:00	초청강연 3 [컨벤션홀(5F)] The Design of Everyday Things, Revised and Expanded for the 21st century (Donald A. Norman)								
	17:10									
	17:20									
	17:30									
	17:40									
	17:50									
18	18:00	총회 및 HCI Party [컨벤션홀(5F)]								
	18:10									
	18:20									
	18:30									
19	18:40	총회 및 HCI Party [컨벤션홀(5F)]								
	18:50									
	19:00									
	19:10									
	19:20									
	19:30									
19	19:40	총회 및 HCI Party [컨벤션홀(5F)]								
	19:50									

2.14(금)										
	로비	포레스트G	포레스트H	포레스트I	루비	육백A	봉래B	청옥C	봉래A	청옥D
		210	270	230	80	100	110	110	50	45

8:30	8:40	Walk-through								
9	8:50									
	9:00	초청강연 4 [컨벤션홀(5F)] Fingertip Haptics and its Application in Keyclick Feedback for Typing on Flat Keyboards (Hong Z. Tan)								
	9:10									
	9:20									
	9:30									
	9:40									
	9:50									
10:00										
10	10:10	C1 금융에서의 디지털마케팅 사례 허정윤(삼성생명)	IV(E) 2 SIGCHI Premier Session	P2 재활보조로봇의 현황과 전망 송원경 (국립재활원)	S(D) 7 모바일 디자인	C19 효율적인 세일즈를 가능하게 하는, 스마트 세일즈 솔루션의 이해 조아라 (이다커뮤니케이션즈)	S(D) 1 감성디자인	T9 미지 및 비디오 기반 비사실적 렌더링 : 스트로크 기반 렌더링을 중심으로 윤경현(중앙대)	W5 엔터테인먼트 콘텐츠 사용자 경험 디자인 전략: 이론적 프레임 워크와 사례분석 최준호(연세대)	S(D) 9 서비스디자인
	10:20									
	10:30									
	10:40									
	10:50									
	11:00									
11	11:10	C6 창의교육 프로그램 공방형 생활과학교실 / 문화예술 교육기부 컨설팅 이승연(삼성대) 최유미(이화여대)	IV(E) 2 SIGCHI Premier Session	P2 재활보조로봇의 현황과 전망 송원경 (국립재활원)	S(D) 10 인터랙션디자인	C12 서비스 플랫폼으로 진화를 노력하는 SK 플래닛 런저 플래닛 UX 디자인 사례 정세용 외 (SK 플래닛)	S(D) 3 경험디자인	S(H) 5 소셜미디어분석	W5 엔터테인먼트 콘텐츠 사용자 경험 디자인 전략: 이론적 프레임 워크와 사례분석 최준호(연세대)	S(D) 12 인터페이스디자인 2
	11:20									
	11:30									
	11:40									
	11:50									
12	12:00									
	12:10									
	12:20									
	12:30									
	12:40									
13	12:50									
	13:00									
	13:10									
	13:20									
	13:30									
14	13:40	점심 [컨벤션홀(5F)]								
	13:50									
	14:00									
	14:10									
	14:20									
	14:30									
14	14:40	폐회식 [컨벤션홀(5F)]								
	14:50									