

번호	방배정	날짜	요일	시간	세션명	소주제	논문명	발표 순서	투고자정보
1	04 루비 I	1월 24일	수	12:00-13:20	ST01	QoLT	장애인 인식 개선을 위한 가상 현실 기반 시뮬레이터의 개발 및 정서의 영향에 관한 예비 연구	1	한양대학교 김동현
	04 루비 I	1월 24일	수	12:00-13:20	ST01	QoLT	개인별 시각적 편향성 관찰을 위한 주의 선행 처리 개발 기반의 시각적 자극 설계	2	GIST 노여경
	04 루비 I	1월 24일	수	12:00-13:20	ST01	QoLT	머신러닝 분류 알고리즘 기반 시각장애인 맞춤형 드럼 시스템 제안	3	대구대학교 정종욱
	04 루비 I	1월 24일	수	12:00-13:20	ST01	QoLT	"My vision tells me nothing": 정각 유 중심의 공간 탐색에서 사용자 행동 분석 연구	4	이기훈
2	04 루비 I	1월 24일	수	12:00-13:20	ST01	QoLT	노인의 스마트폰 사용 능력 향상을 위한 대형언어모델 기반 앱 디자인	5	서울시립대학교 정형구
	04 루비 I	1월 24일	수	13:30-14:50	ST02	가상/증강현실	가상 현실 환경에서의 스트레스 표현형과 Phenotyping Stress in Virtual Reality Environment	1	UNIST Ian Oakley
	04 루비 I	1월 24일	수	13:30-14:50	ST02	가상/증강현실	VR 게임과 시뮬레이터 없이 질문지(SSQ)를 활용한 VR 멀미 측정과 사용자 행동량 분석	2	한동대학교 김동빈
	04 루비 I	1월 24일	수	13:30-14:50	ST02	가상/증강현실	증강현실 반려동물의 동작 표현 단계에 따른 상대적 효과 측정 기법 설계	3	울산대학교 김동근
	04 루비 I	1월 24일	수	13:30-14:50	ST02	가상/증강현실	VR 멀미 감소를 위한 최적의 Rest Frame 구성에 관한 연구	4	전북대학교 백민영
3	05 루비 II	1월 24일	수	12:00-13:20	ST03	메타버스	메타버스 기반 골프 서비스에 대한 연구	1	숭실대학교 조성원
	05 루비 II	1월 24일	수	12:00-13:20	ST03	메타버스	Haptic Gloves Create Realism in a VR Experience in the Virtual Museum	2	창원대학교 남상훈
	05 루비 II	1월 24일	수	12:00-13:20	ST03	메타버스	Enhancing memory through increased social presence via active interaction with a virtual agent in VR memory training task: feasibility and usability study	3	서울과학기술대학교 김우현
	05 루비 II	1월 24일	수	12:00-13:20	ST03	메타버스	Reconstructing Placeness of Museum in Metaverse Using Real-Virtual User Interaction	4	KAIST 홍진석
	05 루비 II	1월 24일	수	12:00-13:20	ST03	메타버스	XR 메타버스 플랫폼 및 콘텐츠 개발을 위한 세미틱 요선 데이터 획득 및 추출: 여가 문화활동을 중심으로	5	연세대학교 작업치료학과 권영훈
4	05 루비 II	1월 24일	수	13:30-14:50	ST04	생성AI	생성형 인공지능을 이용한 광고 이미지의 자동 편집 방법	1	아주대학교 상형석
	05 루비 II	1월 24일	수	13:30-14:50	ST04	생성AI	시맨틱 분석을 활용한 뉴스 인터페이스 디자인 (Designing a News Interface Using Semantic Sentence Analysis)	2	서울대학교 이상아
	05 루비 II	1월 24일	수	13:30-14:50	ST04	생성AI	메모리 효율 향상을 위한 조건부 GAN의 부분 영역 접근법	3	한성대학교 장운빈
	05 루비 II	1월 24일	수	13:30-14:50	ST04	생성AI	소셜 시뮬레이션에서의 거대언어모델 활용: 언론자유지수 실험을 중심으로	4	서울대학교 유재연
	05 루비 II	1월 24일	수	13:30-14:50	ST04	생성AI	대학분석을 활용한 인터페이스에서의 수정과정 분류	5	서강대학교 이요안
5	04 루비 I	1월 24일	수	16:50-18:10	ST05	스마트 디바이스	임의공간에서의 사각지대 검출 최적화를 위한 CCTV 배치 기법	1	울산대학교 김주환
	04 루비 I	1월 24일	수	16:50-18:10	ST05	스마트 디바이스	영상처리 기반 손동작 인식 자동화 제어 시스템 연구	2	동의대학교 김희준
	04 루비 I	1월 24일	수	16:50-18:10	ST05	스마트 디바이스	햅틱 의복을 사용한 VR 리듬 게임에서의 사건-독립적 햅틱 피드백	3	포항공과대학교 안재혁
	04 루비 I	1월 24일	수	16:50-18:10	ST05	스마트 디바이스	스마트 팩토리 시스템에서 발생하는 대용량 트래픽과 시스템 관리 측면에서의 엣지 시스템 중요성 관련 연구	4	무연통신소프트웨어연구소 김민기
	04 루비 I	1월 24일	수	16:50-18:10	ST05	스마트 디바이스	Where should we put wearable batteries for better usability?	5	KAIST 김지원
6	05 루비 II	1월 24일	수	16:50-18:10	ST06	시각과 청각	허공에서의 속삭임 : 방향 탐색을 위한 정각 비콘 사운드 연구	1	서울대학교 유선경
	05 루비 II	1월 24일	수	16:50-18:10	ST06	시각과 청각	CNN모델 학습시 가중치 시각화를 통한 하이퍼 파라미터 최적화 방법론에 관한 연구	2	숭실대학교 미디어학과 강태민
	05 루비 II	1월 24일	수	16:50-18:10	ST06	시각과 청각	Origin-Destination 데이터 활용 시각화 도구 개발 및 사회과학적 예비 연구: 2019-2021년 서울시 데이터를 중심으로	3	한양대학교 강명원
	05 루비 II	1월 24일	수	16:50-18:10	ST06	시각과 청각	COVID-19를 통한 의료 영상 기반 진단 용어 표현 Representing the Terms of Traditional Medical Instruments Based On Contemporary Instrumental Samples Using DSSP	4	울산과학기술원 권유상
	06 사파이어 I	1월 25일	목	13:40-15:00	ST07	에듀테크	멀티모달 데이터 기반 온라인 학습 환경에서의 의사소통역량 평가 기법	1	숙명여자대학교 동서연
7	06 사파이어 I	1월 25일	목	13:40-15:00	ST07	에듀테크	ChatGPT as an Assistant of Human Teacher: Student Competency Analysis through Prompt Engineering	2	서울과학기술대학교 김우현
	06 사파이어 I	1월 25일	목	13:40-15:00	ST07	에듀테크	프롬프트 개발을 통한 수능 국어 맞춤형 문제 생성 시스템 제안	3	서울대학교 HCC Lab 허동석
	06 사파이어 I	1월 25일	목	13:40-15:00	ST07	에듀테크	하이브리드 학습 환경에서 원격학생과 현장학생의 상호작용 증진을 위한 의사 거처형 아바타 로봇	4	KAIST 류정민
	06 사파이어 I	1월 25일	목	13:40-15:00	ST07	에듀테크	머신러닝을 활용한 글쓰기 습관 형성 독서치료 애플리케이션 개발	5	덕성여자대학교 나정초
	04 루비 I	1월 26일	금	9:30-10:50	ST08	융복합 콘텐츠	실시간 얼굴 추적 기술 기반 가상현실 상호작용 콘텐츠 구현	1	숭실대학교 이우현
8	04 루비 I	1월 26일	금	9:30-10:50	ST08	융복합 콘텐츠	Recovering Full Body Motion from Sparse Signals with a Neural Motion Prior	2	연세대학교 신명진
	04 루비 I	1월 26일	금	9:30-10:50	ST08	융복합 콘텐츠	Artificial intelligence-based heritage tree disease diagnosis using transfer learning: A case study of Zelkova serrata	3	서울과학기술대학교 김우현
	04 루비 I	1월 26일	금	9:30-10:50	ST08	융복합 콘텐츠	챗봇을 활용한 사용자 친화적 머신 비전 결함 검출 소프트웨어 개발	4	한성대학교 나은정
	04 루비 I	1월 26일	금	9:30-10:50	ST08	융복합 콘텐츠	피쳐 맞춤 모델링을 통한 인기 유튜브 채널 특성 유형화 프레임워크	5	서울여자대학교 최보현
	05 루비 II	1월 26일	금	9:30-10:50	ST09	헬스케어	뇌피그를 통한 줄음 감지 모바일 애플리케이션	1	숙명여자대학교 동서연
9	05 루비 II	1월 26일	금	9:30-10:50	ST09	헬스케어	정신건강 증진을 위한 맞춤형 가이드 및 셀러 제작 VR서비스 'Be' 제안	2	Gastown Business College 우수연
	05 루비 II	1월 26일	금	9:30-10:50	ST09	헬스케어	User-Centric Study on the Design and Application of Visualized Ector Health Records	3	198 Dept of South East Asia Design XUJIAYI
	05 루비 II	1월 26일	금	9:30-10:50	ST09	헬스케어	우울 감정이 신체 감각 및 신체 움직임에 미치는 영향에 대한 예비 연구	4	한양대학교 정민걸
	05 루비 II	1월 26일	금	9:30-10:50	ST09	헬스케어	수면 감제니안: 수면 습관 형성을 위한 관계형 에이전트 상호작용 효과	5	Seegene 컴페노이드 박세진 조아현
	06 사파이어 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD01	AI 사용자경험	Designing an AI Chatbot Agent for Cyber Defamation Reporting: Emphasizing Fairness, Trust, and Emotional Considerations	1	연세대학교 안지아
10	06 사파이어 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD01	AI 사용자경험	A Parameter-Based Simulation Model for Enhancing the Ideation and Evaluation of Product Design	2	연세대학교 광동준
	06 사파이어 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD01	AI 사용자경험	AI-Based UX Assessment: The Role of GPT-4 Vision in UX/UI Comparison and Heuristic Evaluation	3	한양대학교 AKSU EMIRHAN
	06 사파이어 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD01	AI 사용자경험	학습맥락의 챗봇 프롬프트 UI/UX 연구	4	연세대학교 정주미
	06 사파이어 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD01	AI 사용자경험	생성형 AI를 활용한 서비스 UI/UX 디자인에 있어서 사용자 경험 특성	5	고려대학교 일반대학원 최정진
	06 사파이어 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD02	AI 서비스디자인	가수 목소리를 디러닝 한 생성형 AI 보이스 기반의 울림 스트리밍 서비스 연구	1	계명대학교 이승연
11	06 사파이어 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD02	AI 서비스디자인	사용자 중심 감정 언어 기반 배색 추천 웹 서비스 설계	2	연세대학교 인지과학과정 신수빈
	06 사파이어 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD02	AI 서비스디자인	정년농의 정착을 돕는 AI 기반 스마트팜 지원 SaaS 설계	3	홍익대학교 천세정
	06 사파이어 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD02	AI 서비스디자인	생성형 AI의 시각 커뮤니케이션 도구로 가능성 탐구 (The possibilities of generative AI as a visual communication tool)	4	국민대학교 구지은
	07 사파이어 II	1월 24일	수	12:00-13:20	SD03	AI를 활용 디자인	AI-Driven Innovation: Transforming the Visual Design Landscape through Generative Tools	1	한양대학교 대학원 오원실
	07 사파이어 II	1월 24일	수	12:00-13:20	SD03	AI를 활용 디자인	Analysis of Factors Influencing the Adoption of AI Tools in Animation Art Education: A Perspective Based on the TAM Model	2	국민대학교 HUANGFU JUAN
12	07 사파이어 II	1월 24일	수	12:00-13:20	SD03	AI를 활용 디자인	생성형 인공지능(Generative AI) 기반의 제품-서비스디자인 아이디어 생성 실험을 통한 가능성 탐색	3	국민대학교 이영현
	07 사파이어 II	1월 24일	수	12:00-13:20	SD03	AI를 활용 디자인	A Study on the Impacts of Generative AI on Diverse Categories of User-Generated Content (UGC) Creators	4	국민대학교 주자건
	07 사파이어 II	1월 24일	수	13:30-14:50	SD04	가상/증강현실디자인	기후변화 아동교육을 위한 AR 기반 참여형 워크포스터 디자인	1	홍익대학교 조단
	07 사파이어 II	1월 24일	수	13:30-14:50	SD04	가상/증강현실디자인	AR 쇼핑 모바일 애플리케이션 UX 방향성 연구-아이웨어 쇼핑 인터랙션을 중심으로-	2	한밭대학교 김은진
	07 사파이어 II	1월 24일	수	13:30-14:50	SD04	가상/증강현실디자인	가상공간을 위한 한글 글꼴 디자인	3	한국과학기술원 최혁진
13	07 사파이어 II	1월 24일	수	13:30-14:50	SD04	가상/증강현실디자인	Designing a User Interface for Generative Design in Augmented Reality: A Step Towards More Visualization and Feed-Forwarding	4	서울대학교 강소라
	07 사파이어 II	1월 24일	수	13:30-14:50	SD04	가상/증강현실디자인	미디어아트 전시의 오브젝트 특징과 상호작용 분석	5	연세대학교 김희수
	08 로즈 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD05	디자인과 윤리	전문가 워크숍을 활용한 경제적 사례 다크패턴 디자인 개선 연구	1	연세대학교 정주미
	08 로즈 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD05	디자인과 윤리	프라이버시 데이터 수집 인터페이스 디자인의 감정적 비교: UX 디자인 관점에서의 분석	2	연세대학교 정글지
	08 로즈 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD05	디자인과 윤리	ChatGPT의 허위 정보 전달 상황에서 캐릭터가 사용자 경험에 미치는 영향	3	계명대학교 이희주
14	08 로즈 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD05	디자인과 윤리	Measuring Diversity and Fairness in Content Exposure: Case of Instagram Recommender System	4	연세대학교 일반대학원 김성빈
	08 로즈 I	1월 24일	수	12:00-13:20	SD05	사용자경험	성별과 형태 유무에 따른 유아의 소셜 로봇 활동 선호도	5	홍익대학교 손효인
	08 로즈 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD06	모빌리티 UX	조소형 전기가 UX컨셉 설계 및 평가	1	현대모비스 최명빈
	08 로즈 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD06	모빌리티 UX	확장형 모빌리티 콘솔 디자인 제안	2	홍익대학교 최태준
	08 로즈 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD06	모빌리티 UX	아이드레거를 통한 PBV 실내 사용자 경험 평가: 반경전 보조차량 유아 동반 부모 페르소나를 중심으로	3	홍익대학교 기계공학과 조규형
15	08 로즈 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD06	모빌리티 UX	차량 탑재 내비게이션 환경설정 데이터 기반의 사용자 경험 개선 연구	4	현대오토에버 서강석
	08 로즈 I	1월 24일	수	13:30-14:50	SD06	모빌리티 UX	차량 운전 경험 개선을 위한 운전 중 스마트폰 멀티태스킹 맥락 및 형태 조사	5	서울과학기술대학교 일반대학원 허소연
	06 사파이어 I	1월 24일	수	16:50-18:10	SD07	사용자경험	Exploring Design Opportunities of Digital Platform for Ulsan MBC	1	UNIST 이윤진
	06 사파이어 I	1월 24일	수	16:50-18:10	SD07	사용자경험	청소년 생활관리를 위한 동적 시스템 디자인: 개인화 리포트와 의사결정 지정을 중심으로	2	연세대학교 HCI Lab 조민서
	06 사파이어 I	1월 24일	수	16:50-18:10	SD07	사용자경험	메타버스 사용자의 아바타 커스터마이징 경험 연구 -외모에 대한 태도를 중심으로-	3	연세대학교 U디자인학과 박민주
16	06 사파이어 I	1월 24일	수	16:50-18:10	SD07	사용자경험	기타정보를 얻는 방법론을 위한 UX 방향성 평가: 반경전 보조차량 유아 동반 부모 페르소나를 중심으로	4	연세대학교 HCI Lab 이도연
	06 사파이어 I	1월 26일	금	9:30-10:50	SD08	서비스디자인	온라인 웨이팅 서비스의 사용자 경험 디자인을 위한 인지적 UX 요소 연구	1	고려대학교 김도경
	06 사파이어 I	1월 26일	금	9:30-10:50	SD08	서비스디자인	스포츠 O2O 플랫폼의 개인 맞춤형 서비스 제안: 검색 필터 및 리뷰 기능을 중심으로	2	성신여자대학교 김지효
	06 사파이어 I	1월 26일	금	9:30-10:50	SD08	서비스디자인	초로기 차세대 조기 선별을 위한 디지털 애플리케이션 컨셉 디자인 연구: 정성적 인터뷰를 중심으로	3	연세대학교 HCI Lab 박소윤
	06 사파이어 I	1월 26일	금	9:30-10:50	SD08	서비스디자인	뇌졸중 후 실어증 환자를 위한 디지털 실어증 선별검사 시스템 설계 가이드라인 연구	4	연세대학교 HCI Lab 김세별

번호	방명정	날짜	요일	시간	세션명	소주제	논문명	발표 순서	투고자정보
18	09 라일락 II	1월 25일	목	13:30~14:50	SD09	시각정보디자인	태스크 수행 과정에서 이모지의 시각적 표현 차가 미치는 영향 Research on the Effect of Differences in Visual Representation of Emoji on the Tasks	1	계명대학교 시각디자인전공 권민지
	09 라일락 II	1월 25일	목	13:30~14:50	SD09	시각정보디자인	배달 서비스에서 배달 지연 팝업 메시지와 이모지 활용이 사용자 경험에 미치는 연구	2	계명대학교 윤예원
	09 라일락 II	1월 25일	목	13:30~14:50	SD09	시각정보디자인	HAIV : 박물관 유물 정보 시각화 프로토타입 개발 및 사용자 평가	3	한국전통문화대학교 임서연
	09 라일락 II	1월 25일	목	13:30~14:50	SD09	시각정보디자인	한국 문화와 매너를 반영한 메신저 기반 워크 플랫폼 이모지 리액션 활용에 대한 연구	4	연세대학교 erica Jung
	09 라일락 II	1월 25일	목	13:30~14:50	SD09	시각정보디자인	음성 비 서비스 품질 관련 연구: 서비스 내 음성 기반 상담 연구 Research on the Possibility of Service for Improvement of Traditional Customer Service through Voice-based or Generative AI	5	계명대학교 전주림
19	07 사파이어 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SD10	시니어 UX	Improving Usability of Kiosks in Fast Food for Seniors: A Study on Kiosk Interface Design	1	연세대학교 안지아
	07 사파이어 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SD10	시니어 UX	노인성 난청 예방 및 관리를 위한 서비스 디자인 제안	2	연세대학교 커뮤니케이션대학원 김수현
	07 사파이어 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SD10	시니어 UX	고령자를 위한 디지털 헬스케어 서비스 UX 디자인 연구: 인지가능 평가 애플리케이션 'DACH'를 중심으로	3	연세대학교 HCI Lab 송현실
	07 사파이어 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SD10	시니어 UX	액티브 시니어에게 적합한 게이미피케이션 요소 발굴 연구: 커뮤니티 앱 서비스 분야 중심으로	4	연세대학교 커뮤니케이션대학원 박성진
	07 사파이어 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SD10	시니어 UX	노인돌봄 부양자의 부담부담 완화를 사용자 경험 관점을 통한 해결 가능성 모색	5	서울여자대 윤미령
20	07 라일락 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SD11	인터페이스디자인	차량 내 음성 인터페이스를 통한 문자 작성 경험 연구: 오류 경험을 중심으로	1	서울과학기술대학교 구연경
	07 사파이어 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SD11	인터페이스디자인	차량 맥락과 스마트홈 맥락 비교를 통한 음성 에이전트의 시각 정보 활용 형태 및 원인 조사	2	서울여자대학교 이기쁨
	07 사파이어 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SD11	인터페이스디자인	웨어블 디바이스에 최적화된 딥러닝 기반 손 글씨 융합 신호 인식 UI/UX 개발	3	한성대학교 김지연
	07 사파이어 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SD11	인터페이스디자인	디지털 CBT-의 속삭이는 음성 에이전트 적용 제안	4	연세대학교 이지선
	07 사파이어 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SD11	인터페이스디자인	소아 환자와 소셜 로봇의 상호작용을 위한 오즈의 마법사용 애플리케이션 인터페이스 제안	5	상명서울병원 미래의학연구원 마정이
21	07 사파이어 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SD12	헬스케어 UX	성식장애 환자들을 위한 디지털치료제 UX 디자인	1	고려대학교 신재은
	07 사파이어 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SD12	헬스케어 UX	뇌성마비 환자의 지속가능한 재활운동을 위한 어플리케이션 UX 디자인 연구: 조력자와의 관계를 중심으로	2	고려대학교 안수진
	07 사파이어 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SD12	헬스케어 UX	모바일 애플리케이션을 통한 만성 요통의 관리 경험 연구: 인지행동치료와 재활운동의 복합적 적용 사례를 중심으로	3	서울대학교 임하진
	07 사파이어 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SD12	헬스케어 UX	1. 비대면 진료 서비스 내 PHR 데이터 활용을 위한 가이드라인 제안. - 소아환자의 의료활동 중심으로 -	4	국민대학교 진종현
	07 사파이어 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SD12	헬스케어 UX	1형 당뇨병 관리를 위한 모바일 앱 정보 시각화 요소 연구	5	서울과학기술대학교 노은수
22	09 라일락 II	1월 24일	수	12:00~13:20	SI01	스마트환경	유니버설 디자인 접근을 위한 스마트환경 조성 방안 연구: 사용자 경험 중심의 접근 방법론을 중심으로	1	연세대학교 HCI Lab 윤병훈
	09 라일락 II	1월 24일	수	12:00~13:20	SI01	AI인터랙션	Intelligent Virtual Agent(IVA) 유형에 따른 신뢰도, 선호도 연구: 미국과 한국 중심으로	2	국민대학교 크노 디자인 신현주
	09 라일락 II	1월 24일	수	12:00~13:20	SI01	AI인터랙션	미완의 작품을 완성시키는 생성형 AI 기반 편집 서비스 연구	3	계명대학교 신혜은
	09 라일락 II	1월 24일	수	12:00~13:20	SI01	AI인터랙션	아바타 예측도와 플러깅 게임 몰입의 관계 연구: 스타듀밸리의 농장주 설정을 중심으로	4	연세대학교 윤수현
	09 라일락 II	1월 24일	수	12:00~13:20	SI01	AI인터랙션	Chat GPT vs Human: Chat GPT의 창작 주제 가능성 Chat GPT vs Human: Can Chat GPT also become a creative agent?	5	가톨릭대학교 심리학과 최이정
23	09 라일락 II	1월 24일	수	13:30~14:50	SI02	AI인터랙션	시니어 유저의 XAI에 대한 인식 탐색 및 분석: 온라인 쇼핑 AI 추천 시스템을 중심으로	1	서울대학교 김서형
	09 라일락 II	1월 24일	수	13:30~14:50	SI02	AI인터랙션	아바타를 통하여 의인화된 피드백 과정이 반사회적 댓글 동조 행동 제어	2	상명대학교 글로벌경영연구소 박윤정
	09 라일락 II	1월 24일	수	13:30~14:50	SI02	AI인터랙션	인공 컴퍼니언의 역할에 따른 대중 인식 및 요구사항 분석	3	국민대학교 박성경
	09 라일락 II	1월 24일	수	13:30~14:50	SI02	AI인터랙션	Framing of AI: Analyzing the Impact of Technology Leaders on Traditional and New Media Platforms	4	서명대학교 미래스튜디오 김태영
	08 로즈 I	1월 24일	수	16:50~18:10	SI03	디지털휴먼/메타버스경험	메타버스 기반 상담 에이전트와 사용자의 자기노출에 대한 제안	1	성균관대학교 이은성
08 로즈 I	1월 24일	수	16:50~18:10	SI03	디지털휴먼/메타버스경험	메타버스 구성 요소 및 사회적 맥락에 따른 사용자 경험 연구: (Research on metaverse components and differential experience characteristics based on user perspective)	2	컴패노이드 랩스 박민아	
08 로즈 I	1월 24일	수	16:50~18:10	SI03	디지털휴먼/메타버스경험	디지털 휴먼 연구동향 분석: 주제범위 문헌고찰	3	가톨릭대학교 심리학과 구현희	
08 로즈 I	1월 24일	수	16:50~18:10	SI03	디지털휴먼/메타버스경험	Borderless Metaverse: 경계없는 메타버스의 구현을 위한 사용자 중심 상호작용 전략 연구	4	Companoid Labs 유재경	
08 로즈 I	1월 24일	수	16:50~18:10	SI03	디지털휴먼/메타버스경험	빅데이터 분석 기반의 비주요 요인에 대한 대중 인식 연구: 코로나 19 이후 메타버스 시장 규모 변화를 중심으로	5	국민대학교 크노 디자인연구소 이지환	
25	09 라일락 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SI04	사용자경험일반	Impact of VR technology on tourism industry in the post-COVID-19 era-Take Seoul Gyeongbokgung Palace as an example	1	연세대학교 경영대학 방원희
	09 라일락 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SI04	사용자경험일반	AI 시대 공공예술 중심의 미디어아트 발전방향에 대한 빅데이터 분석	2	국민대학교 곽인상
	09 라일락 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SI04	사용자경험일반	생성형 AI 기반 영정 사진을 바탕으로 한 제사 문화 서비스 방안 연구	3	계명대학교 시각디자인전공 김경미
	09 라일락 II	1월 24일	수	16:50~18:10	SI04	AI인터랙션	이용자의 자기노출에 따른 직감 내 인공지능 직관에 대한 평가: AI 직관의 시각화와 맥락 효과를 중심으로	4	서명대학교 커뮤니케이션대학원 이혜민
	08 로즈 I	1월 25일	목	9:30~10:50	SI05	스마트라이프	비대면 인터페이스 기반 사용자 내비게이션 검색 형태 분석	1	현대오토에버 김연수
26	08 로즈 I	1월 25일	목	9:30~10:50	SI05	스마트라이프	How Professionals Use Visual Asset Management: An Exploration through Interviews	2	KAIST 이정우
	08 로즈 I	1월 25일	목	9:30~10:50	SI05	스마트라이프	3	국민대학교 박준준	
	08 로즈 I	1월 25일	목	9:30~10:50	SI05	스마트라이프	대화형 AI를 통한 일상어 기반의 외국어 학습 서비스 활용 방안	4	계명대학교 이동하
	08 로즈 I	1월 25일	목	9:30~10:50	SI05	스마트라이프	국내 멘탈헬스 앱의 활용 현황 및 사용 목적에 대한 탐색적 분석: 앱 리뷰 분석 중심으로	5	연세대학교 윤수현
	09 라일락 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SI06	스마트환경	반려동물 케어 및 스타일링 경험 개선에 관한 연구: 스마트한 홈 가드닝 라이프 통합 서비스 제안	1	연세대학교 권민주
27	09 라일락 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SI06	스마트환경	SleepTube: 취침 전 영상 시청의 효용 증대를 위한 디지털 자기 통제 도구 제안	2	서울대학교 임하진
	09 라일락 II	1월 25일	목	9:30~10:50	SI06	스마트환경	Research on Smart Home Interaction in Sleep Scenarios Based on User Needs	3	한양대 유계동
	08 로즈 I	1월 26일	금	9:30~10:50	SI07	커뮤니티	고령자의 비대면 문화 기반 커뮤니티의 사회적 수용을 위한 방안 및 시사점 Public Perception and Implications for the Social Acceptance of Platforms Based on social media big data analysis	1	국민대학교 강승현
	08 로즈 I	1월 26일	금	9:30~10:50	SI07	커뮤니티	지속가능 인공지능 모델 개발자 커뮤니티 탐구: 허깅페이스 온라인 커뮤니티를 중심으로	2	서울시립대학교 정형구
	08 로즈 I	1월 26일	금	9:30~10:50	SI07	커뮤니티	온라인 커뮤니티의 혐오 표현 양상: 19대 대통령 선거와 20대 대통령 선거를 기반으로	3	한양대학교 박소민
28	08 로즈 I	1월 26일	금	9:30~10:50	SI07	커뮤니티	소셜 빅데이터 기반 스마트러닝의 대중 인식 분석 및 요구사항 도출	4	국민대학교 윤우현
	08 로즈 I	1월 26일	금	9:30~10:50	SI07	커뮤니티	HCI and Future Community Library Services: A Comprehensive Study on Connectivity, Responsiveness, and Controllability	5	Kookmin University CHEN HONG
	09 라일락 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SI08	휴먼로봇인터랙션/생물로봇	From Uncanny to Usable: Entertainment Professionals' Perceptions of Singing Voice Synthesis (SVS) and Singing Voice Conversion (SVC) Technologies	1	연세대학교 GALIH MEKAR ARUMSARI
	09 라일락 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SI08	휴먼로봇인터랙션/생물로봇	소셜로봇과의 상호작용에서 나타난 소아암 환자의 사회적 행동	2	상명서울병원 미래의학연구원 황채린
	09 라일락 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SI08	휴먼로봇인터랙션/생물로봇	병원 환경의 소셜로봇 개발: 소셜로봇, 아동심리치료사의 협력 모델 제안	3	상명서울병원 미래의학연구원 서유진
09 라일락 II	1월 26일	금	9:30~10:50	SI08	휴먼로봇인터랙션/생물로봇	Innovative Research on Auditory Experience Design Using Binaural Technology in Tourist Interactive Guide Desk	4	주계예술대학교 장텐이	